

RÈGLES DU JEU



Adapte du jeu *Pairs* de JAMES ERNEST ET PAUL PETERSON, Illustré par RENAUD FORESTIÉ

- BUT DU JEU -

Être au plus proche des 21 points lorsque la partie s'arrête.

- MISE EN PLACE -

- Mélangez les cartes pour composer une pioche que vous posez au centre de la table face cachée.
- Distribuez 1 carte face visible devant chaque joueur.

- Le joueur qui a reçu la plus petite carte commence. En cas d'égalité, c'est le joueur le plus âgé qui commence.

-DÉROULEMENT-

À votre tour, choisissez une de ces deux Actions :

- **PIOCHER 1 CARTE**

Vous la placez dans votre zone de jeu devant vous face visible.

(Si vous n'avez pas de cartes devant vous, vous êtes obligé de faire cette Action.)

- Si vous faites une paire, encaissez la carte piochée et défaussez les cartes qui sont devant vous.
- Sinon rien ne se passe.

• ENCAISSER 1 CARTE

Choisir une carte devant un joueur (vous y compris) et encaissez-la. Défaussez toute les cartes placées dans votre zone de jeu.

Une fois l'Action résolue c'est au joueur à votre gauche de jouer.

- Les cartes dans votre zone de jeu ne comptent pas pour atteindre les 21 points.
- Les cartes encaissées sont stockées à part inclinées et face visible jusqu'à la fin de la partie. Vous pouvez encaisser plusieurs cartes de la même valeur.

Dès que la somme des cartes encaissées d'un joueur dépasse 21, il perd et la partie s'arrête.

Le gagnant est le joueur dont la somme des cartes encaissées a atteint 21, ou qui en est le plus proche sans l'avoir dépassé.

En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de cartes encaissées qui gagne. Si l'égalité persiste, le gagnant est le joueur qui a encaissé la plus grande carte.

-LE DILEMME-

Si vous encaissez trop tôt des grandes cartes, vous risquez de dépasser rapidement 21. Mais si vous n'encaissez que des petites valeurs, alors vous n'aurez pas un score suffisant pour gagner...