

ÉVÉNEMENTS



Avancez l'Empereur de 1 ou 2 cases.



Reculez l'Empereur de 1 case.



Choisissez d'avancer ou de reculer l'Empereur de 1 case.



Reculer **le Peintre le plus proche de l'Empereur** de 2 cases.



Avancer **le Peintre le plus loin de l'Empereur** de 2 cases.

ACTIONS DU PEINTRE

+1

+2

+3

Avancer votre Peintre de 1, 2 ou 3 cases.

±1

±2

±3

Choisissez d'avancer ou de reculer votre Peintre de 1, 2 ou 3 cases.



Placez votre Peintre sur la **première case libre** après le prochain Peintre devant vous. Si cela vous fait arriver sur la case de l'Empereur, vous êtes Déshonoré.



Avancez d'**une case pour chaque Peintre** entre vous et l'Empereur.