



30mn



2-6



10+

MATÉRIEL :

- 45 Cartes
- 72 jetons navet
- 18 jetons relique
- 1 Poulet (un faux)
- 1 Règle du jeu



RUSE - GUESSING - PRISE DE RISQUE

Éditeur : Origames - Prix conseillé : 25€
 Un jeu de Peter C. Hayward et de Tom Lang
 Illustrations : Tania Walker
 Disponibilité : novembre 2019

Poids : 80 g
 Taille : 66x96x26mm



EN UNE PHRASE

Récoltez ou volez des navets pour acheter les trois reliques et accéder au titre de roi !

L'HISTOIRE

Pour en finir avec l'arrogance de vos insupportables voisins, enrichissez-vous de navets pour acheter les trois précieuses reliques qui vous permettront de prouver que vous êtes le roi !

LE JEU

Avec les mêmes villageois que les autres joueurs, vous allez devoir faire la différence et jouer habilement contre vos voisins de table. Le Paysan récolte des navets, le Pillard vole le Paysan et le Marchand, le Rempart protège du Pillard et le marchand recrute ou achète des reliques. Au cours de la partie, vous pourrez recruter de nouveaux villageois pour profiter d'effets plus puissants.



LES +

- Un deck-building light.
- Un chasseur-chassé vraiment intéressant !
- La 1ère édition inclut du matériel pour 6 joueurs et des cartes promos !

